COMPANY RESEARCH AND ANALYSIS REPORT

企業調査レポート

デジタルハーツホールディングス

3676 東証1部

企業情報はこちら >>>

2019年3月6日(水)

執筆:客員アナリスト **村瀬 智一**

FISCO Ltd. Analyst **Tomokazu Murase**



2019年3月6日(水)

3676 東証 1 部

https://www.digitalhearts-hd.com/ir/

「エンタープライズ事業」の成長加速、上流エンジニアの確保・育成が 成長エンジンとなる

■第3四半期(4月-12月)はエンタープライズ事業が大幅増収。事業拡大に向けた積極的な先行投資は継続

2019 年 3 月期第 3 四半期累計 (4 月 - 12 月) 決算は、売上高が 14,393 百万円 (前年同期比 11.1% 増)、営業利益は 1,241 百万円 (同 19.9% 減)、経常利益は 1,233 百万円 (同 21.3% 減)、親会社株主に帰属する四半期純利益は 847 百万円 (同 15.5% 減)で着地した。「エンターテインメント事業」及び「エンタープライズ事業」はいずれも増収となり、特に注力事業であるエンタープライズ事業が前年同期比約 2 倍の成長を実現した。一方、利益面については減益となったが、エンタープライズ事業を第 2 の収益の柱とすべく事業拡大に向けた取り組みを強化しており、人材をはじめとする積極的な先行投資を実施したことによるもの。また、アミューズメント(パチンコ等)機器向けのデバッグサービスの大幅な減収も影響しているが、こちらは期初計画段階で既に織り込まれており、同分野の減収の影響は想定線となる。

■10月-12月期売上高は過去最高更新だが、 通期計画達成には若干のリスクが存在

第3四半期(10月-12月)の売上高は5,059百万円(前年同期比7.7%増)となり、過去最高を更新した。営業利益は、エンタープライズ事業を中心とする先行投資の影響により、464百万円(同15.2%減)となった。しかし、営業利益率は2018年第4四半期での4.2%を底に改善傾向にあり、現在は10%近い収益性にまで回復しているところは評価できるだろう。

また、通期計画に対しては、達成するためには、第 4 四半期で売上高 6,607 百万円、営業利益 959 百万円を稼ぐ必要があり、若干のリスクが存在すると考えられる。

第3四半期(10月-12月)は、デバッグの「ゲームコンソール」「モバイルソリューション」のほか、「システムテスト」の各サービスについて、強気の計画に対して若干未達だったとみられる。その中で特にゲームコンソールのデバッグは、顧客企業の開発スケジュールの影響を受けやすく、特に大型タイトルや人気タイトルの続編ともなれば、メーカー側の開発スケジュールに変更が生じやすい。そのため、四半期別でみると会社計画と多少ずれる場合もあるという点を考慮する必要があるだろう。



2019年3月6日(水)

3676 東証 1 部 https://www.digitalhearts-hd.com/ir/



■「モバイルソリューション」は 2 ケタ成長、 継続的な案件が発生。クリエイティブは新規 案件の獲得が順調に進む

「モバイルソリューション」のデバッグが引き続き好調である。コンソールゲームと異なり、モバイルゲームの場合は、発売前だけではなく、運用過程でのアップデート等にかかるデバッグ作業が発生するため、継続的に需要が発生する。第3四半期におけるモバイルソリューションの売上高は2,098百万円と前年同期比7.4%増となり、第3四半期累計では14.3%増と2ケタの伸びを見せている。

その他、エンターテインメント事業において、ゲーム開発や 2D/3D グラフィック制作等、コンテンツ制作におけるクリエイティブ領域全般にわたる制作サポートサービスである「クリエイティブ」と、日本最大級の総合ゲーム情報サイト「4Gamer.net」等の運営やカスタマーサポートサービス等を提供する「メディア及びその他」がある。クリエイティブについては、技術力の高い人材の確保・育成に注力したことにより、継続的なゲーム開発案件に加え、2D/3D グラフィック制作等の新規案件の獲得が順調に進んでおり、第 3 四半期累計の売上高は1,495 百万円(前年同期比 21.3% 増)と好調。メディア及びその他については、「4Gamer.net」等の運営による価値向上、また、前期より新たに開始したカスタマーサポートサービスが順調に案件を獲得しており、売上高は692 百万円(同 59.1% 増)と大きく成長している。



2019年3月6日(水)

3676 東証 1 部

https://www.digitalhearts-hd.com/ir/

■「エンタープライズ事業」の成長加速、今後 の事業成長が期待される分野

また、第2の事業の柱として事業拡大に向けた取り組みを強化している「エンタープライズ事業」の成長が加 速している。同事業には、エンタープライズシステムの不具合を検出するサービスである「システムテスト」と、 システムの受託開発や IT サポート、セキュリティ等のサービスを提供する「IT サービス・セキュリティ」がある。 同セグメントの第 3 四半期累計の売上高は、システムが 911 百万円(前年同期比 41.8% 増)、IT サービス・セ キュリティは 1,407 百万円 (同 153.8% 増) となり、エンタープライズ事業全体では 2,319 百万円 (同 93.7% 増) と大幅成長を実現している。売上高全体の比率は2割程度ではあるが、今後の事業成長が期待される分野となる。

■「上流エンジニア」の確保・育成は業容拡大 に向けた最重要課題。上流エンジニアの確保・ 育成が成長エンジンとなる

システムテストの要件定義や設計ができる「上流エンジニア」の確保・育成は、エンタープライズ事業の拡大に 向けた最重要課題となる。上流エンジニアについては、第3四半期末において183名となり、前年同期(102名) と比較して 1.5 倍以上に拡大。通期計画(214名)に対する進捗率は 85.5%となり、順調に人材の確保・育成 が行われている。さらに、人材育成の取り組みの一環として、ゲーム好きをはじめとする約 8,000 名の登録テ スター等を対象に、ソフトウェアテスト技術者資格の取得に向けた支援プログラムを開始するなど、上流エンジ ニアを育成するための社内体制の整備を推進している。上流エンジニアを多く抱えることにより、より幅広い企 業からの案件等を受注することができることになり、これが成長エンジンの1つとなる。

■システムテストでは新規分野において幅広く 受注、投資効果現れる

こういった取り組みにより、システムテストの受注案件では、「情報・通信」では EC サイトや音楽配信サイト、 「金融」ではネットバンク、ネット証券サイト、「食品」では IoT を活用した飲料機器、「自動車」ではコネクテッ ドカー向けシステム、カーナビ、「不動産」では営業支援システム、物件管理システム、「医療」では病院内情報 システム、医療機器など、新規分野においてシステムテスト案件を確実に獲得している。このように、様々なソ フトウェアのテスト実績を積むことで、ノウハウを蓄積し、さらなる新規顧客の拡大につなげるとともに、業界 における認知度向上により上流エンジニアの採用強化につなげていきたいと同社では考えている。

2019年3月6日(水)

3676 東証 1 部 https://www.digitalhearts-hd.com/ir/

■国内最大規模のソフトウェアテスト技術者資格保有者を抱える。DX実現に向けた動きが加速、ユニークな市場地位が強み

同社の一番の強みは、IT 人材不足のなか、約8,000名のデジタル領域に親和性の高い登録テスターを擁していることである。その多くが、"ゲーム好き"というきっかけで同社に入社するテスターだが、中には、エンタープライズ領域におけるテストへの潜在的な能力を持っている人も多数存在している。そのため、同社では、独自の教育プログラムにより、彼らを上流エンジニアへと育成する取り組みを始めている。実際、ゲーム好きのテスター300人以上がソフトウェア技術者資格を取得できたという実績も出ている。これらのテスターが創業以来蓄積してきた100万件以上ものバグ情報及びその検出ノウハウをもとに、効率的なテストを実施する、さらには、同社のような、デバッグ・システムテストに特化した企業が少ないこともユニークな点である。

グループの成長戦略については、エンターテインメント事業の継続成長とエンタープライズ事業を第2の柱として拡大させることである。同社を取り巻く環境であるが、モノのインターネット(IoT)等によって様々なものをネットワーク化し、顧客や社会の課題解決に資する新たな付加価値を生み出す産業社会に向けて、政府における環境整備を含め、産業界全体でDX(デジタルトランスフォーメーション)シナリオを実現する動きが加速している。ネットワークを介在するシステムや機器が様々な業界で増えることになるため、同社に対するシステムテストの需要は今後ますます拡大することが見込まれ、いかにこの需要を同社が取り込めるかに注視したい。ゲームデバッグでは市場で確固たる地位を確立している同社ゆえに、需要が見込まれるシステムテストの分野においても成長が期待されることになるだろう。



重要事項 (ディスクレーマー)

株式会社フィスコ (以下「フィスコ」という)は株価情報および指数情報の利用について東京証券取引所・大阪取引所・日本経済新聞社の承諾のもと提供しています。"JASDAQ INDEX"の指数値及び商標は、株式会社東京証券取引所の知的財産であり一切の権利は同社に帰属します。

本レポートはフィスコが信頼できると判断した情報をもとにフィスコが作成・表示したものですが、その 内容及び情報の正確性、完全性、適時性や、本レポートに記載された企業の発行する有価証券の価値を保 証または承認するものではありません。本レポートは目的のいかんを問わず、投資者の判断と責任におい て使用されるようお願い致します。本レポートを使用した結果について、フィスコはいかなる責任を負う ものではありません。また、本レポートは、あくまで情報提供を目的としたものであり、投資その他の行 動を勧誘するものではありません。

本レポートは、対象となる企業の依頼に基づき、企業との電話取材等を通じて当該企業より情報提供を受けていますが、本レポートに含まれる仮説や結論その他全ての内容はフィスコの分析によるものです。本レポートに記載された内容は、資料作成時点におけるものであり、予告なく変更する場合があります。

本文およびデータ等の著作権を含む知的所有権はフィスコに帰属し、事前にフィスコへの書面による承諾を得ることなく本資料およびその複製物に修正・加工することは堅く禁じられています。また、本資料およびその複製物を送信、複製および配布・譲渡することは堅く禁じられています。

投資対象および銘柄の選択、売買価格などの投資にかかる最終決定は、お客様ご自身の判断でなさるよう にお願いします。

以上の点をご了承の上、ご利用ください。

株式会社フィスコ